

# Help, ik moet vlaggen!



# Verwachtingen

- Positie
- Objectief
- Overtuigd
- Beperken tot je taken
- Betrokken



# Vlagsignalen



*Vervanging*



*Inworp voor de aanvaller*



*Inworp voor de verdediger*



*Doelschop*



*Hoekschop*



*Overtreding van de verdediger*



*Overtreding van de aanvaller*



*Buitenspel*



*Buitenspel aan deze zijde van het veld*



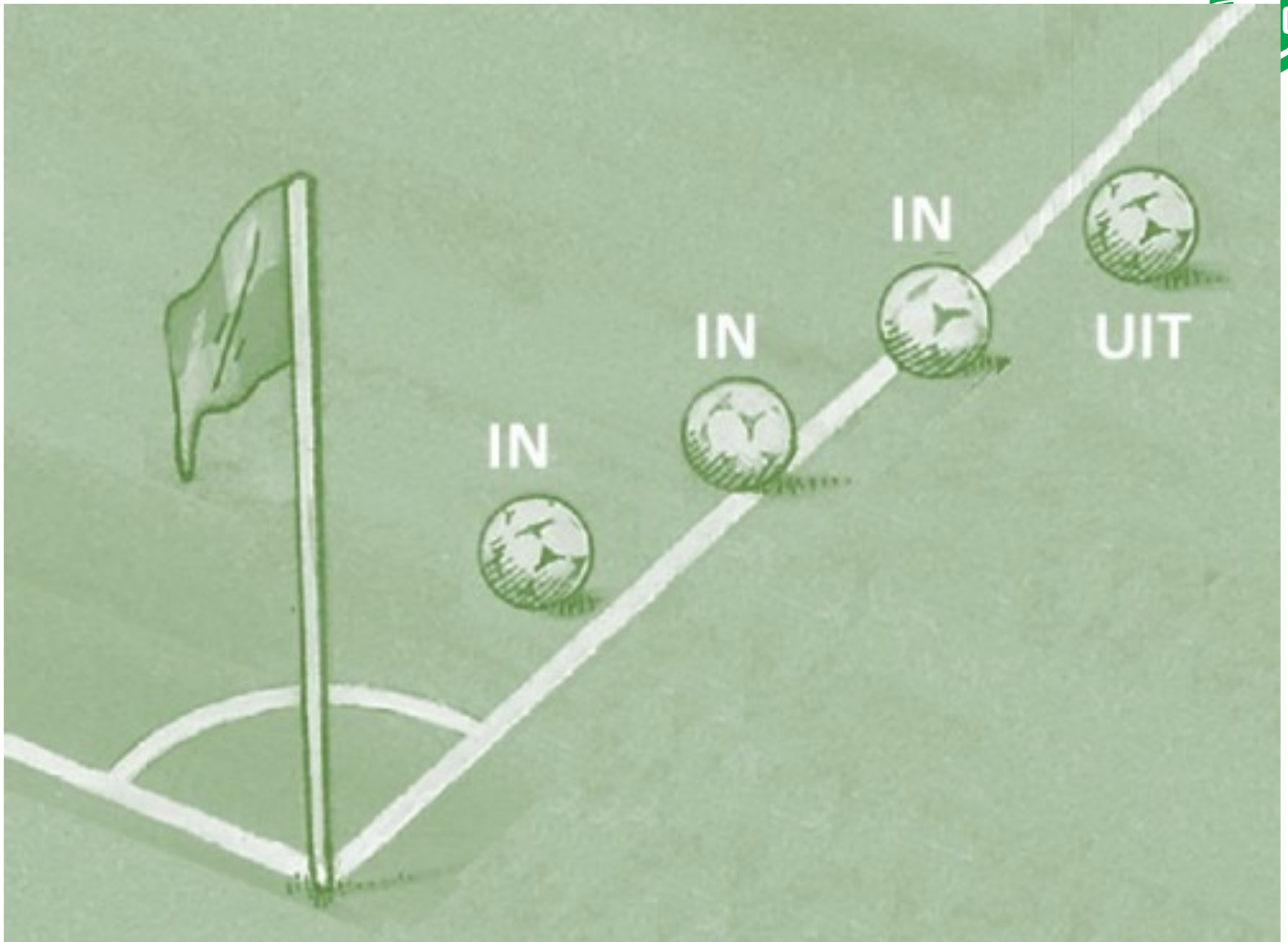
*Buitenspel in het centrum van het speelveld*



*Buitenspel overzijde van het speelveld*

# 'Regels' voor de ass. scheidsrechter

- je vlagt op de helft van je eigen team.
- op de hoogte van de een-na-laatste speler lopen
- bij een corner de achterlijn 'bewaken'.
- vlaggen voor ingooi, corner en buitenspel.
- overtredingen zijn in principe voor de scheidsrechter.



# (Niet strafbaar) buitenspel:

- Buitenspel zijn als zodanig is geen overtreding!

Een speler bevindt zich in buitenspelpositie indien:

- enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten op de helft van de tegenpartij is (m.u.v. de middenlijn) en
- hij dichterbij de doellijn van de tegenpartij is dan zowel **de bal** als de **voorlaatste tegenstander** met enig deel van zijn hoofd, lichaam of voeten. De handen en armen van alle spelers, ook van de doelverdedigers, worden buiten beschouwing gelaten.



# Strafbaar buitenspel:

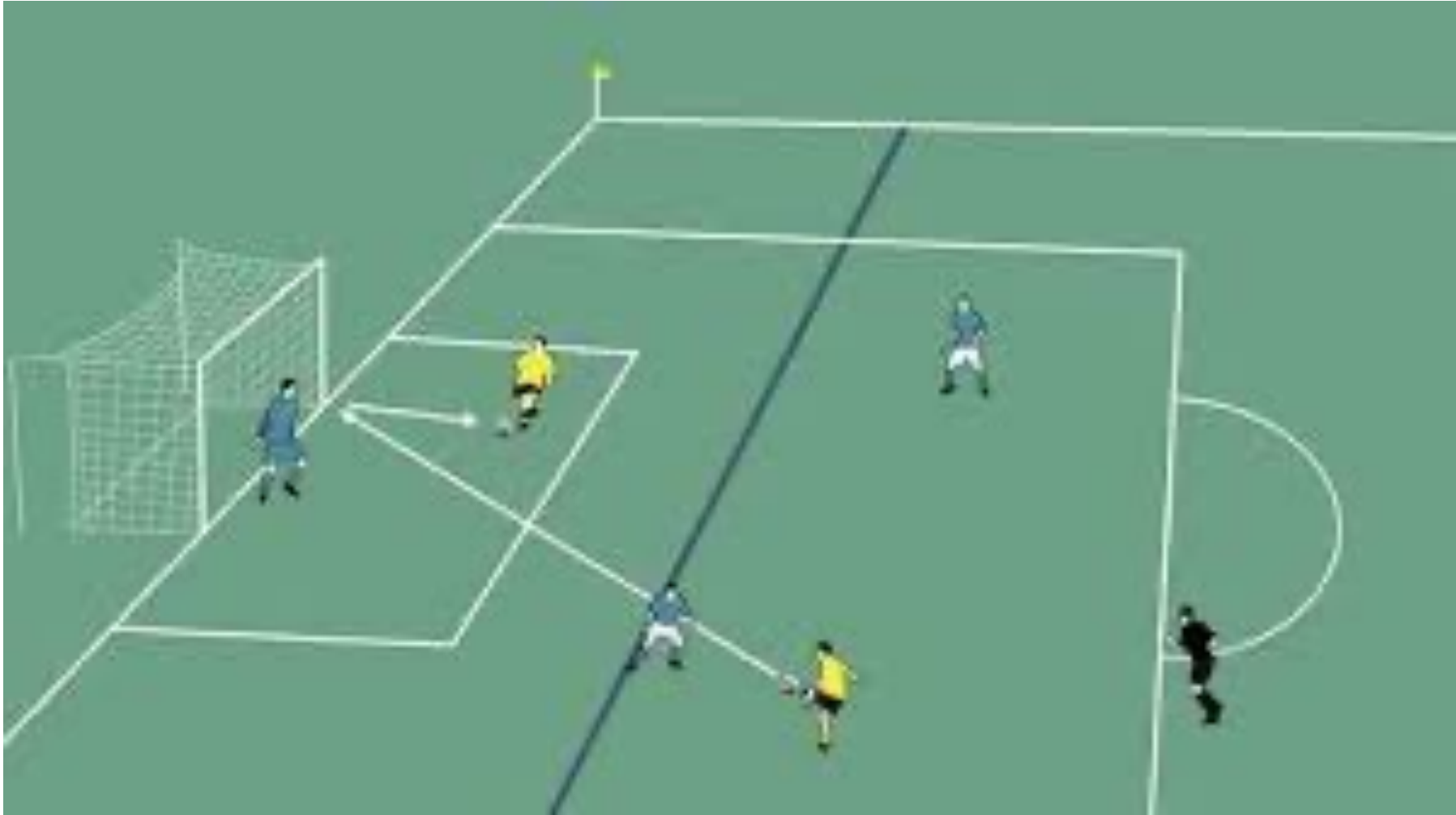
- Ingrijpen in het spel (bal aannemen)
- Beïnvloeden tegenstander (bv. Schijnbeweging)
- Voordeel trekken uit buitenspelpositie (rebound)
  
- NB: het moment van (aan)spelen!

# Buitenspel: Bal aannemen

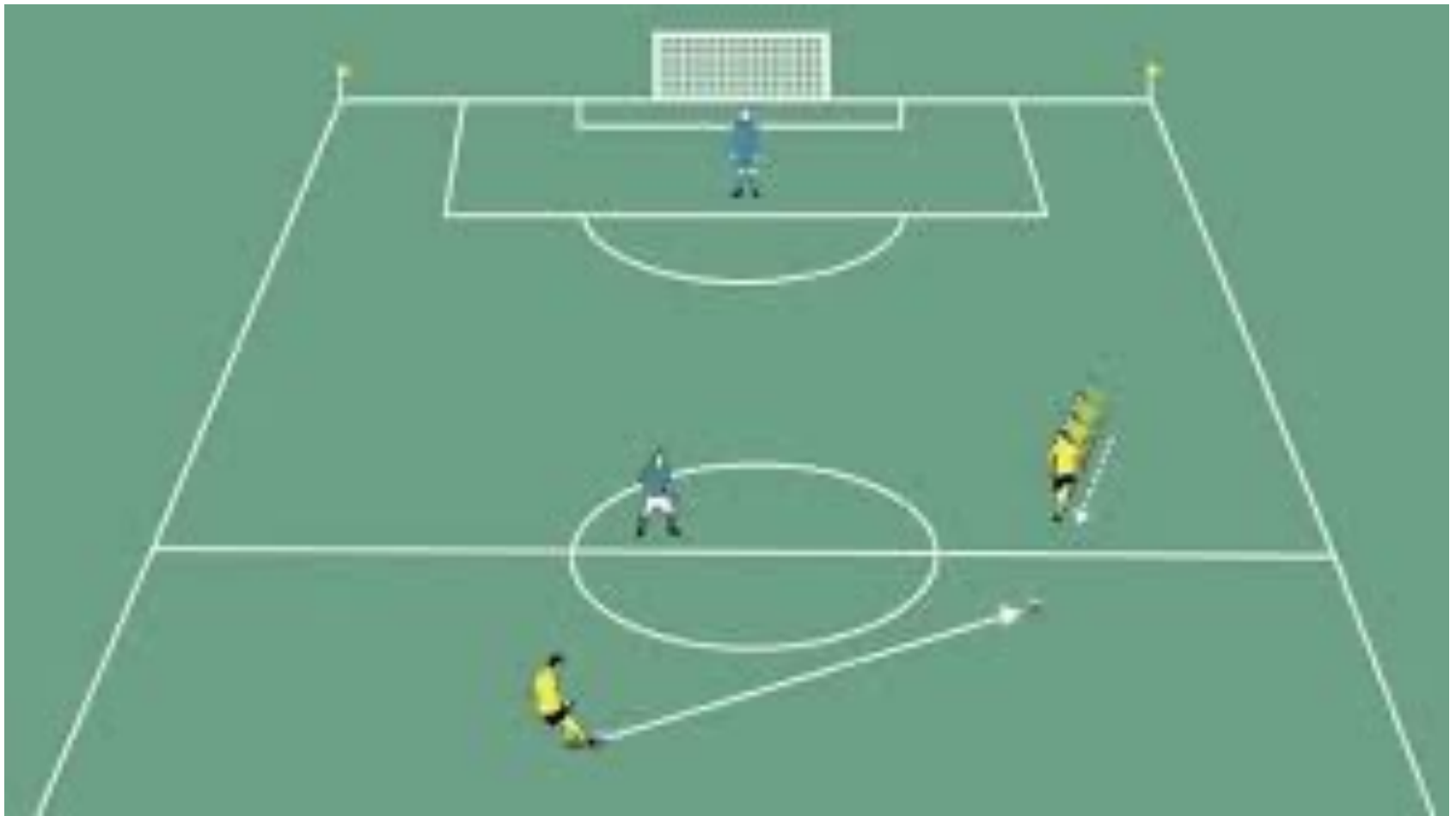




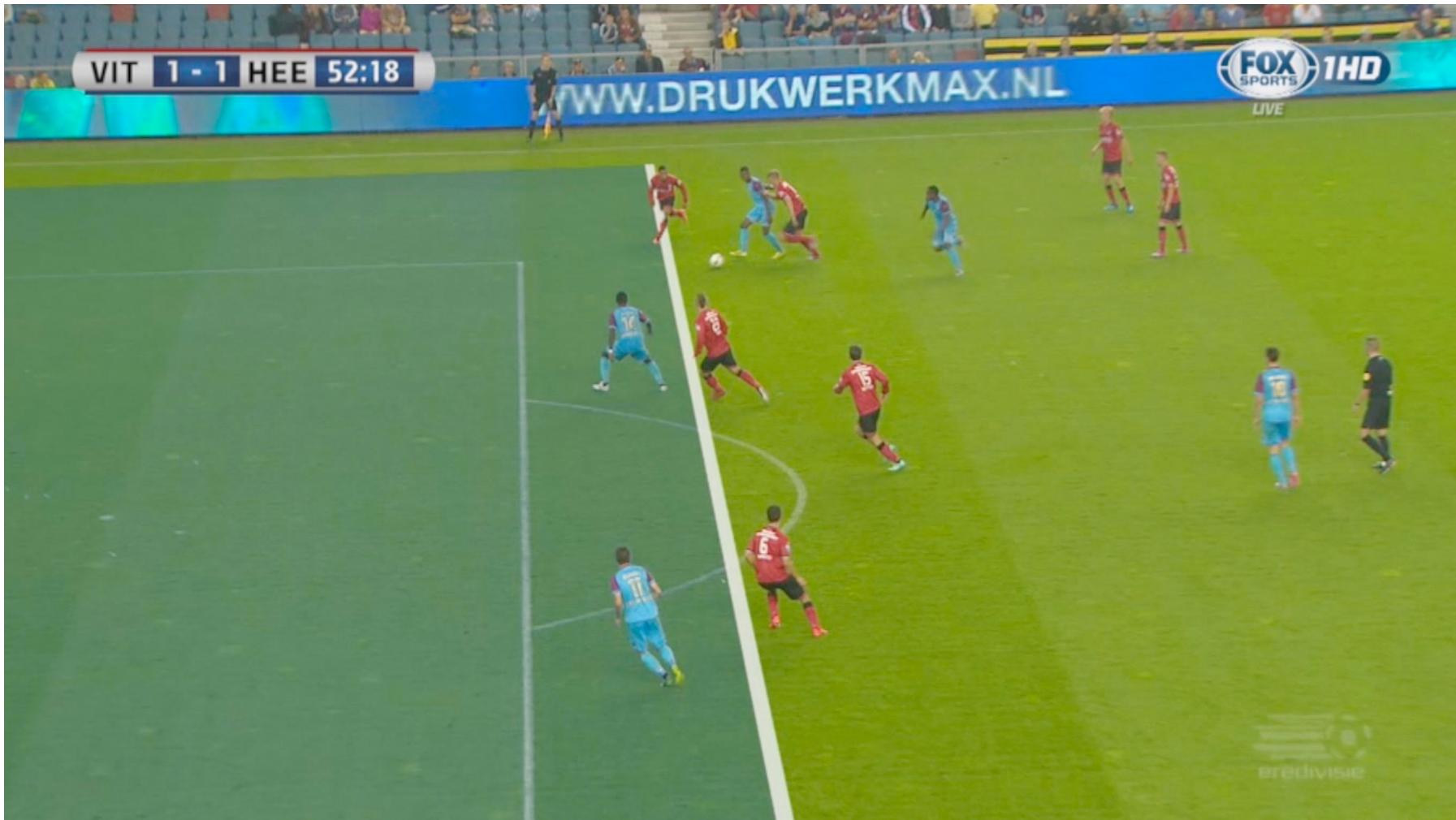
# Buitenspel : 'Rebound'



# Buitenspel: uit buitenspelpositie



# Buitenspel



# Wanneer géén buitenspel:

- Aanvaller staat **gelijk** met voorlaatste verdediger
- Aanvaller staat **gelijk of achter** de bal
- Aanvaller staat op **eigen helft** of middellijn
- Bal wordt ontvangen vanuit **doelschop, inworp, hoekschop** of van de **tegenstander**
- Let op: De **keeper** is niet altijd de laatste man!

# Nabranders

